

Spil anmeldelse Crysis 2

Af: Kim Mouritzen og Niels Bagge

Vi vil anmelde det nye spil Crysis 2 som er udkommet den 24. marts 2011 til ps3 og xbox og PC.



Historien i Crysis 2 foregår i New York City år 2023. New York bliver udsat for et virusangreb og så kommer der også en invasion fra alienracen Cephaloids. Du spiller rollen som Alcatraz som er en del af den private militærgruppe C.E.L.L., de overvåger katastrofen på vegne af Crynet. Efter at være blevet reddet af "Prophet" som senere omkommer efter at være blevet smittet med virussen, overtager du

hans Nanosuit. Dermed overtager du også opgaven at skulle lokalisere Dr. Nathan Gould, som besidder viden om hvordan virussen, og ikke mindst de nådesløse Cephaloids skal bekæmpes.

Gameplay

Spillet er et første person skyde spil og som vi har skrevet i historie delen af vores anmeldelse, så får man en nano-drugt og med den får man evner som kan holde til og få flere skud ind så man måske kan redde sig selv fra og dø.

Udover det kan den gøre én usynlig, det kan bruges til at tage fjender ud på tæt hold. Der findes også opgraderinger som kan forøge ens fart når man løber og meget meget andet.



Fjenderne i spillet variere mellem at være soldater eller rumvæsner og det specielle med rumvæsnerne er at du kan samle dna op fra dem som der opgraderer ens dragt. Der er mange forskellige måder til at udføre hver opgave. Man kan vælge at snige sig frem eller kunne tage mange skud og bare skyde sine fjender med håndvåben med meget kraft. Det hele er op til spilleren selv.

Spilletiden i Crysis 2 varer 10-12 timer og det er rigtig godt. Det med at spillet forgår i New York er en god ting. Baneopbygning er super godt lavet.



Der er mulighed for at indsamle ting i løbet af banerne, der er souvenirs fra New York og dog tags og så kan man også finde bilnøgler rundt omkring i spillet. Det kan der bruges meget tid på og en rigtig god ting man kan det.

Der er også en multiplayer del som i alle andre skyde-spil men det er dog en god idé at man skal opbygge sin egen person med den samme nano-drugt man har på i en-spiller-delen. Det har de gjort på den fede måde, efter hver level man stiger får man mere til sin drugt så man kan være længere tid usynlig eller tåle at få flere skud før man dør. Man får også en lang række andre modes og nye våben som man kommer op i level.



Grafikken

Er super fed mange fede effekter fra eksplosioner og når man ser rumskibe som flyver igennem luften.

Vi vil give dette spil 6 ud af 6 kontrollere for den fantastiske grafik, gode historie, rigtig fede multiplayer-del, der er en god mulighed for at spille spillet flere gange da man kan opsamle alle de ting i singleplayer-delen også bygge videre på den person som man startede på da man spillede det igennem første gang.

